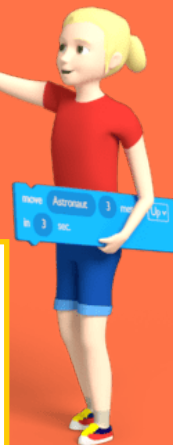


Tips & Tricks

Starten met CoSpaces

CoSpaces is een virtuele ontwerpomgeving. Je kunt je eigen wereld bouwen en deze in virtual en augmented reality bekijken. Daarnaast kun je animaties gebruiken om je wereld echt tot leven te wekken. In CoSpaces kun je objecten en animaties toevoegen, en objecten programmeren.



Voordat je begint

Start CoSpaces Edu: open een browser en ga naar www.cospaces.io, je komt dan op de webpagina van CoSpaces.

Een account maken: is je schoolaccount een Microsoft-, Google- of Apple-account? Klik dan op 'log in' en log in met dat account. Heb je geen schoolaccount? Klik dan op 'register'. Tik bij de vraag 'Create an account as' op 'student'.

Klascode invoeren: vraag je leerkracht of docent om een klascode.

De taal instellen: klik rechtstbovenin op je profiel-icoon, kies in het menu 'change language' en dan 'Nederlands'.

De omgeving openen: klik op 'klassen' en selecteer de klas waar je leraar je voor heeft uitgenodigd. Klik daarna op de opdracht die je ziet om te beginnen.

De omgeving

In de onderstaande afbeelding zie je de verschillende onderdelen van CoSpaces:

1. **3D-wereld:** hier kun je 3D-objecten neerzetten en aanpassen.
2. **Bibliotheek:** je kunt hier objecten zoeken, achtergronden kiezen en bestanden uploaden.
3. **Scenes en objecten:** hier kun je meerdere scenes maken en de objecten vinden die je in de wereld hebt gezet.
4. **CoBlocks:** hier vind je programmeerblokken. Je opent dit scherm door op 'code' te klikken.
5. **Hoofdmenu:** hier vind je de menuknoppen. Met 'home' ga je uit de CoSpaces-omgeving (je werk wordt automatisch opgeslagen). Met 'Speel af' kun je de wereld bekijken en er in rondlopen.
6. **Deel:** hier kun je je wereld een naam geven, omschrijven en als link delen.

