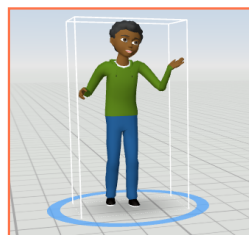


Level 2

Animaties in CoSpaces

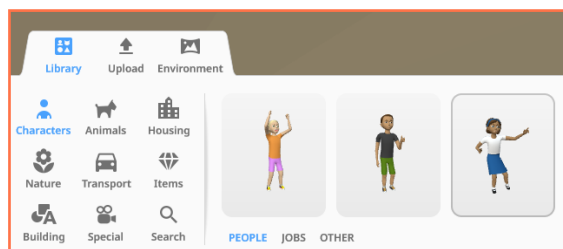
Wat is het?

Een animatie is een beweging die je aan een object kunt geven. In CoSpaces hebben de meeste objecten een aantal animaties. Hiermee kun je de personen en dieren in de wereld tot leven brengen.

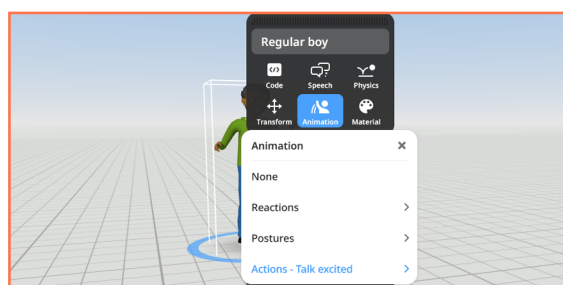


Hoe werkt het?

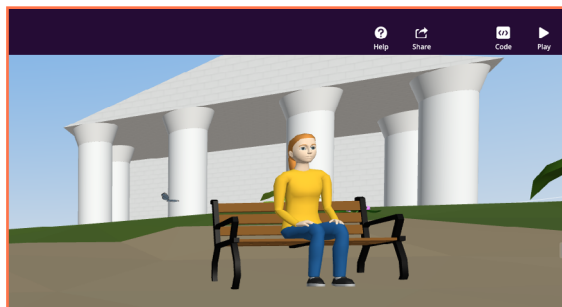
1 Niet alle objecten hebben animaties. Selecteer in de bibliotheek 'Karakters' en kies een persoon om in je wereld neer te zetten. Je kunt bij 'Dieren' ook een dier kiezen.



2 Klik met de rechtermuisknop op het object. Selecteer 'Animatie' en kies in de lijst de animatie die je wilt gebruiken. Verschillende objecten hebben verschillende animaties die ze kunnen uitvoeren.



3 Als je de animatie wilt zien, moet je eerst je CoSpaces-wereld afspelen. Om dit te doen, klik je rechtsbovenin op 'Speel af'. Je kunt met je muis de camera bewegen om in je wereld rond te kijken.



Oefenopdracht

Kies vijf verschillende personen of dieren en laat ze samen dansen of spelen. Speel vervolgens de CoSpace af om het resultaat te bekijken.

