

Level 1

Objecten aanpassen in Tinkercad

Wat is het?

In Tinkercad heb je een bibliotheek met 3D-objecten. Je kunt o.a. de kleur, grootte en het materiaal van deze objecten veranderen en objecten uitlijnen en groeperen.

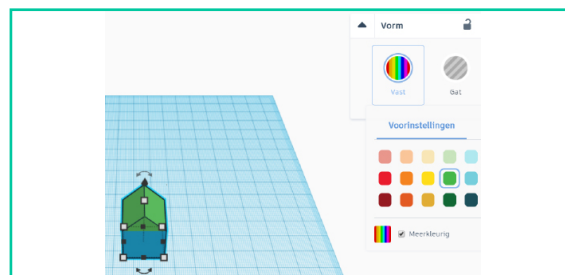
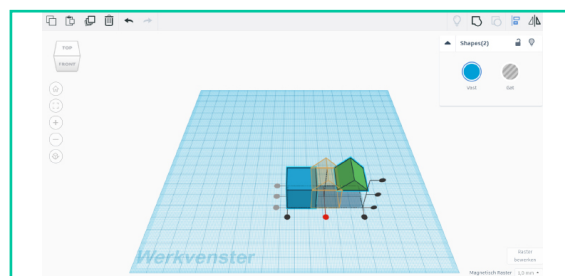
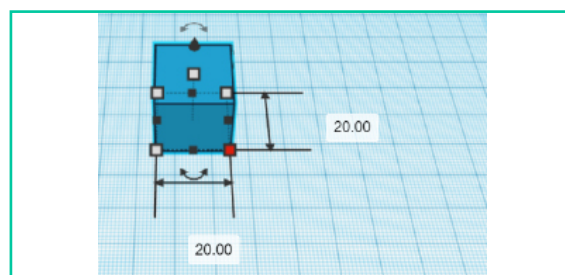
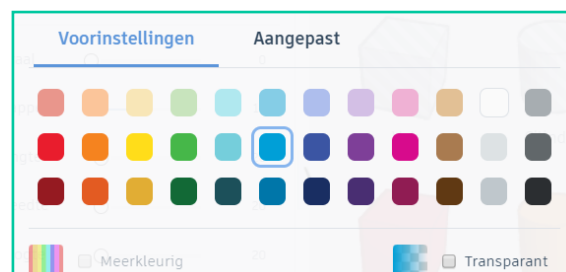
Hoe werkt het?

1 Kies in de bibliotheek in het menu 'Basisvormen' een object en sleep dit naar het ontwerpveld. Wanneer je het object aanklikt, verschijnt het 'Vorm-scherm' in beeld. Hier kun je het materiaal ('Vast' of 'Gat') en de kleur veranderen. Klik op de cirkel boven 'Vast' en pas de kleur van je object aan.

2 Verander de lengte, breedte en hoogte van je object door de bolletjes over de schuifbalk te verplaatsen of de getallen rechts van de schuifbalk aan te passen. Wanneer je je object aanklikt, kun je de grootte ook aanpassen met de zwarte en witte blokjes (breedte OF/EN hoogte).

3 Kies een tweede object en sleep het naast je eerste object. Klik op de zwarte driehoek boven het object en sleep het omhoog op de hoogte van je eerste object. Selecteer beide objecten door SHIFT ingedrukt te houden en beide aan te klikken. Kies voor uitlijnen (menu 6) en zorg dat de objecten precies boven elkaar komen.

4 Selecteer beide objecten, kies voor groeperen (menu 6) en verander de kleur naar 'Meerkleurig'. Je ziet nu weer twee kleuren.



Oefenopdracht

Gebruik de verschillende objecten en maak het vogelhuisje van de afbeelding na.

