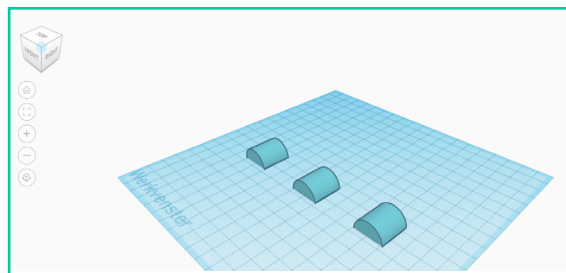


Level 2

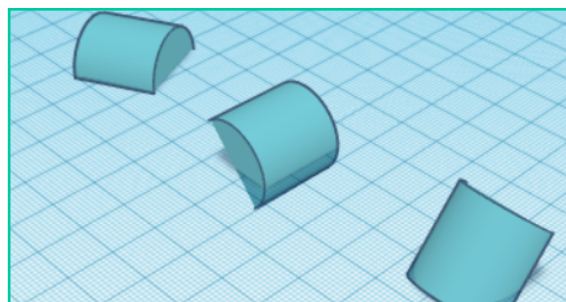
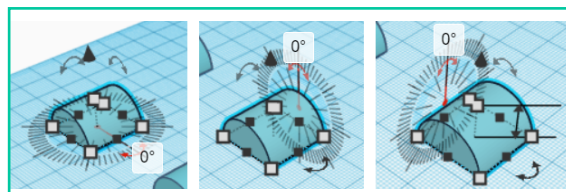
Objecten draaien en spiegelen in Tinkercad

Hoe werkt het?

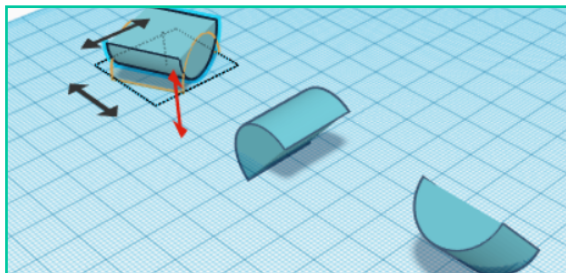
1 Kies in de bibliotheek een object naar keuze en sleep dit naar het ontwerpveld. Selecteer het object en kopieer en plak deze twee keer (menu 4). Zet de objecten naast elkaar en gebruik de ViewCube om de objecten vanaf een andere kant te bekijken.



2 Selecteer het linker object en gebruik de zwarte gebogen pijltjes om het object te draaien. Klik de pijl met je linkermuisknop aan en houd hem ingedrukt. Je kunt objecten horizontaal, verticaal en in de diepte draaien. Draai het linker object horizontaal, het middelste object verticaal en het rechter object in de diepte. Wanneer je je cursor buiten de gradenboog houdt, draai je per graad. Wanneer je je cursor binnen de gradenboog houdt, draai je per 22,5 graden. Wanneer je SHIFT ingedrukt houdt, draai je per 45 graden. Je kunt ook het aantal graden veranderen door de 0 in het tekstvak aan te passen naar het aantal graden dat je het object wilt draaien.



3 Selecteer het linker object en spiegel het verticaal (menu 6). Spiegel ook de andere twee objecten. Kies voor deze objecten een andere spiegelrichting.



Oefenopdracht

Gebruik de opties draaien en spiegelen en maak het codewoord van de afbeelding na.

