

Level 1

Verkennen, ideeën verzinnen en selecteren

Sommige mensen zijn veel thuis, bijv. omdat ze ziek zijn. Daardoor zien ze weinig anderen en missen veel mensen een persoonlijk contactmoment en voelen ze zich alleen. Aan jou de uitdaging om hier een oplossing voor te bedenken. Ontwerp een 'contactmomentje', zorg dat het door de brievenbus past en daarnaast één of meer onderdelen van persoonlijk contact vervangt.

Ontwerp een 'contactmomentje voor in de brievenbus'. Dit contactmoment moet aan de volgende eisen voldoen:

1. Het contactmomentje moet door de brievenbus passen
2. Het 'contactmomentje' moet één of meer onderdelen van persoonlijk contact vervangen.

1 Probleem beschrijven - bedenk eerst wat het probleem precies is. Omschrijf het probleem bij opdracht 1 op werkblad 1.

2 De ontwerp vraag - wat wordt er gevraagd om te ontwerpen? Een ontwerp vraag begint vaak met 'Hoe kun je ...?' Schrijf een passende ontwerp vraag bij opdracht 2 op werkblad 1.

3 Even nadenken - wat weet je allemaal al over het onderwerp? Schrijf al die dingen op bij opdracht 3 op werkblad 1.

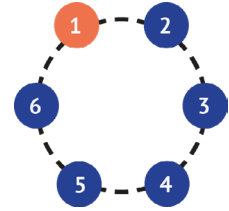
4 Op onderzoek uit! - probeer zoveel mogelijk te weten te komen over het onderwerp en het probleem. Bijvoorbeeld 'Welke mensen worden er eenzaam?', 'Waarom worden de mensen eenzaam?', 'Wat missen mensen aan persoonlijke contact?', 'Wat is er allemaal nog mogelijk nu we afstand moeten houden en wat niet?' Zoek informatie op het internet of stel vragen aan je familie of vrienden. Vul alles wat je te weten komt in bij opdracht 4 op werkblad 1.

5 Brainstormen maar! - bedenk nu zoveel mogelijk ideeën bij de ontwerp vraag. Doe dit eventueel samen met je broertje/zusje en/of ouders. Samen bedenken je vaak meer ideeën! Maak je nog niet druk of de ideeën wel of niet uit te voeren zijn. Nu mag alles nog. Hoe gekker, hoe beter! Teken jouw ideeën in de vakken bij opdracht 5 op werkblad 2.

6 Ideeën selecteren - bekijk de ideeën die je hebt goed. Welk ideeën zijn uitvoerbaar en voldoen aan de eisen? Kies uiteindelijk (minimaal) één van deze ideeën uit om verder uit te werken. Omcirkel dit idee op werkblad 2.

Werkblad 1

Het probleem



1. Het probleem is:



2. De ontwerp vraag is:



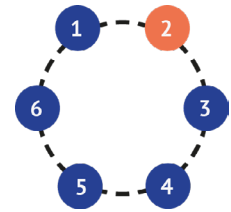
3. Dit weet ik al over het onderwerp:



4. Dit heb ik ontdekt over het onderwerp:

Werkblad 2

Ideeën verzinnen



Mijn ideeën: