

Level 3

Prototype testen, verbeteren en presenteren

In level 2 heb je een prototype van jouw product gemaakt. Nu ga je het product testen om te kijken of het doet wat het moet doen. Na de test kun je het prototype verbeteren. Als je tevreden bent over het prototype ga je het presenteren!

1 Tips en tops - test je prototype zelf, of laat je broertje/zusje of ouders het testen. Doet het wat het moet doen? Wat is al heel goed en wat is nog minder goed? Schrijf deze punten op bij 1 en 2 op werkblad 4.

2 Verbeterpunten - kijk naar de punten die je bij 2 hebt opgeschreven. Wat kun je veranderen aan je prototype om dit beter te maken? Schrijf je verbeterpunten op bij opdracht 3 op werkblad 4. Verander deze punten aan je prototype zodat het prototype beter wordt.

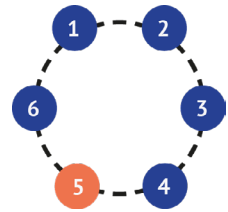
3 Manier van presenteren - ben je tevreden? Dan kun je gaan nadenken over hoe je jouw product wilt presenteren. Een goede presentatie zorgt dat jouw product beter verkoopt! Denk na over de soort presentatie die je wilt gebruiken. Een reclamespotje, een poster, een verhaal of... Alles mag!

4 Inhoud - als je hebt bedacht hoe je wilt gaan presenteren, ga je nadenken over de inhoud. Wat wil je vertellen over jouw product? Een presentatie bestaat meestal uit drie onderdelen: begin, midden en eind. Teken of schrijf op werkblad 5 bij 1 t/m 3 wat jij in deze drie onderdelen wilt vertellen.

5 Presenteren maar! - nu je hebt bedacht wat je wilt vertellen in je presentatie, kun je de presentatie gaan maken. Is hij af? Presenteren maar! Deel je presentatie met je juf of meester.

Werkblad 4

Testen en verbeteren



1. Dit gaat goed:



2. Dit gaat minder goed:

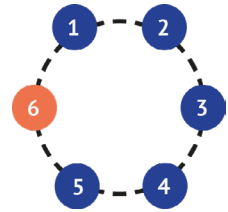


3. Dit gaan we beter maken:



Werkblad 5

Presenteren



1. Begin

--	--

2. Midden

--	--	--

3. Eind

--	--